HTML E CSS CURSO EM VÍDEO

TCP/IP 🡪 pacotes que chegam pela internet, cpsc 1050 intro

www -> rede sob a grande rede da internet (conjuntos de servidores dedicados em http)

MB -> MEGABYTE != Mb -> Megabits

Armazenamento transmissão (60 megabit de internet ex)

Modem -> transforma sinais de ondas quadradas para ondas assenoidais (MODULAÇÃO) ou transforma ondas assenoidais (ondas de linha telefonica/celular) em ondas quadradas (do computador) e se chama DEMODULAÇÃO

COMO ACESSAMOS SERVIDORES?

- por IP

Servidor DNS -> servidor que faz ligação entre o IP e o site msm, servidor de domínio

Capitulo 2 video 2

Situação 1: guardar no servidor

Situação 2: guardar no meu PC (mas outras pessoas nn podem ver, pois nn tem endereço)

Situação 3: Guardar em outro PC //

Para ter acesso precisa ter um DOMÍNIO(nome único) e um lugar para HOSPEDAR SEU SITE

Domínio são pagos por uno e necesário escoler um TLD

HOSPEDAR-> espaço para armazenar arquivos e pago mensalmente, espaço, memória, recursos....

Dentro de uma url temos várias partes:

Domínio é o nome do site

.com .net .io é o TLD

www é sub-domínio

/... é o caminho

Capitulo 3 video 1

Como funciona a HTML e as CSS?

Nn são linguagens de programação, a gente desenvolve em HTML e css

HTML é uma linguagem focada em CONTEÚDO (texto,imagem,video,tabela,listas...)

CSS são os atrativos visuais (design, cor...)

JavaScript(interações,menus, animações...)

Conteúdo em HTML

<h1> exemplo de título </h1>

<p> exemplo de paragrafo </p>

<img src=”foto.png” alt=”exemplo de foto”>

Isso é um parametro

Estilo em CSS

seletor

h1{

font-family: Arial; -> declaração

font-size: 20pt;

color: blue;

}

Estrutura basica de documento HTML

<!doctype HTML>

<html lang=”pt-br”>

<head>

<meta charset=”UTF-8”>

<title> document </title>

</head>

<body>

<h1> Hello World! </h1>

</body>

</html>

Capitulo 3 aula 2

Front-end, back-end e all stack:

Front-end -> tecnologias que irão rodar para o lado do cliente (HTML, JS, CSS)

Back-end -> tecnologias que irão ajudar para o lado do servidor, interação entre o código e o servidor (php,C#, python, java, ruby...)

Full stack-> os dois ao msm tempo